



26 Ans - Français

## FORMATIONS

**2019-2020 | Gamagora - Université Lyon 2 - Bron (69)**  
*DU Infographie 3D*

**2017 - 2018 | Campus Fonderie de l'Image - Bagnolet (93)**  
*Licence Pro Motion Design*

**2015 - 2017 | IUT Troyes - Aube (10)**  
*DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)*

**2012 - 2015 | Pierre Bayle - Sedan (08)**  
*Baccalauréat Scientifique - Science de l'Ingénieur*

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### **2023 - 2025 | Technical Artist - Shine Group**

Modélisation d'assets 3D, VFX, Shader, Blueprint ainsi que level design et level Art de trois environnements et sous niveau pour le jeu Architect Life.

Optimisation de modèle 3D pour la version Switch de Garden Life.

### **2021 - 2023 | Lead 3D Artist - Siderift**

Responsable de l'équipe d'infographiste 3D, création de props, VFX et cinématiques 2D pour le jeu vidéo Voodooolls.

### **2020 - 2021 | Infographiste - Arc-en-Ciel d'Intérieur**

Récupération et retouche des photos de produits pour la mise en ligne sur le site web et création de support visuel en Motion design pour divers événements et promotions.

### **2018-2019 | Game Master / Infographiste - Eyscape**

Accueil et accompagnement de clients lors des parties d'échappée game et gestion des réseaux sociaux avec la création de supports visuels.

### **2018 | Motion Designer Freelance - Q°Emotion**

Réalisation de deux vidéos en motion design en tant qu'indépendant.

### **2017 - 2018 | Alternance Graphiste - Parrot Automotive**

Alternance d'un an au cours de laquelle j'ai réalisé divers supports de communications interne et externe pour l'entreprise.

## Langues parlées

**Anglais :** Lu, écrit, parlé

**Français :** Langue natale

## Savoir Faire

Maitrise de la suite Adobe

Blender

Substance Designer

Substance Painter

Unity

Unreal Engine

## Savoir être

Communication

Travail d'équipe

Ponctuel

Curieux

Créatif

## Passions & passe-temps

Graphisme

Cinéma

Randonnée

Théâtre

Jeux Vidéo

Musique

Modélisation 3D